

議案第 53 号

平成 30 年度

瀬戸内市一般会計補正予算（第 4 号）

平成30年度瀬戸内市の一般会計補正予算（第4号）は、次に定めるところによる。

（歳入歳出予算の補正）

第1条 歳入歳出予算の総額に、歳入歳出それぞれ1,714,896千円を追加し、歳入歳出予算の総額を歳入歳出それぞれ19,746,502千円とする。

2 歳入歳出予算の補正の款項の区分及び当該区分ごとの金額並びに補正後の歳入歳出予算の金額は、「第1表 歳入歳出予算補正」による。

平成30年6月26日 提出

瀬戸内市長 武久 顕也

第1表 歳入歳出予算補正

歳 入 (単位 千円)

款	項	補正前の額	補 正 額	計
17 寄附金		156,126	1,158,100	1,314,226
	1 寄附金	156,126	1,158,100	1,314,226
18 繰入金		1,449,182	556,796	2,005,978
	2 基金繰入金	1,426,445	556,796	1,983,241
歳 入 合 計		18,031,606	1,714,896	19,746,502

歳 出 (単位 千円)

款	項	補正前の額	補 正 額	計
2 総務費		1,858,187	1,706,502	3,564,689
	1 総務管理費	1,438,109	1,706,502	3,144,611
10 教育費		2,059,056	8,394	2,067,450
	5 社会教育費	331,262	8,394	339,656
歳 出 合 計		18,031,606	1,714,896	19,746,502

歳入歳出補正予算事項別明細書

1 総括
(歳入)

(単位 千円)

款	補正前の額	補正額	計
17 寄附金	156,126	1,158,100	1,314,226
18 繰入金	1,449,182	556,796	2,005,978
歳入合計	18,031,606	1,714,896	19,746,502

(歳出)

(単位 千円)

款	補正前の額	補正額	計	補正額の財源内訳			
				特定財源			一般財源
				国県支出金	地方債	その他	
2 総務費	1,858,187	1,706,502	3,564,689			1,706,502	0
10 教育費	2,059,056	8,394	2,067,450			8,394	0
歳出合計	18,031,606	1,714,896	19,746,502	0	0	1,714,896	0

2 歳 入

(款) 17 寄附金

(項) 1 寄附金

(単位 千円)

目	補正前の額	補 正 額	計	節		説 明
				区 分	金 額	
2 総務費寄附金	156,000	1,158,100	1,314,100	1 地域振興費寄附金	1,158,100	応援寄附金 1,158,100
計	156,126	1,158,100	1,314,226			

(款) 18 繰入金

(項) 2 基金繰入金

(単位 千円)

4 応援基金繰入金	123,179	556,796	679,975	1 応援基金繰入金	556,796	応援基金繰入金 556,796
計	1,426,445	556,796	1,983,241			

3 歳 出

(款) 2 総務費

(項) 1 総務管理費

(単位 千円)

目	補正前の額	補正額	計	補正額の財源内訳				節		説明	
				特定財源			一般財源	区分	金額		
				国県支出金	地方債	その他					
8 地域振興費	452,876	1,706,502	2,159,378			1,706,502		8 報償費	362,810	一般報償費	362,810
								9 旅費	1,164	普通旅費	1,164
								11 需用費	1,639	消耗品費 印刷製本費	471 1,168
								12 役務費	13,462	通信運搬費 手数料	2,085 11,377
								13 委託料	169,327	クラウドファンディング業務等委託料	169,327
								25 積立金	1,158,100	応援基金積立金	1,158,100
計	1,438,109	1,706,502	3,144,611	0	0	1,706,502	0				

(款) 10 教育費

(項) 5 社会教育費

(単位 千円)

2 文化財保護費	8,224	8,394	16,618			8,394		11 需用費	174	印刷製本費	174
								13 委託料	8,220	刀剣購入関連業務等委託料	8,220
計	331,262	8,394	339,656	0	0	8,394	0				